**МБУ ДО центр детского (юношеского) технического творчества «Меридиан», г. Новокузнецк**

Сценарий разработала Полторак Л.А., педагог дополнительного образования детей,

**«Веселые старты».**

**Цель:**

Привитие любви у воспитанников к спорту, ведению спортивного образа жизни.

**Задачи:**

1.Приобщать к здоровому духу соперничества, путем проведения праздничных состязаний;

2.Развить у ребят наблюдательность, сообразительность, находчивость и ловкость.

3. Воспитывать чувства коллективизма, товарищества, взаимовыручки, творческого мышления.

**Ведущий:** Сегодня мы рады приветствовать дружные спортивные команды. Пришло время с ними познакомиться. В соревнованиях примут участие 2 команды. Команда «Смелые» и « Сильные.

**Ведущий**

Осталось представить жюри

Пусть жюри весь ход сраженья

Без промашки проследит.

Кто окажется дружнее,

Тот в бою и победит.

1. **«Эстафетная палочка».**

Команда становится друг за другом в цепочку по росту.

Правой рукой, не поворачиваясь нужно передать эстафетную палочку. Последний участник перекладывает из правой руки в левую и передает палочку обратно.

1. **«Бег сороконожек».**

Левую руку первый участник просовывает между своих ног. Тот, кто стоит сзади берет эту руку правой рукой. Остальные продолжают эту цепочку таким же образом. Каждая команда по сигналу «старт» начинает свое движение к финишу.

1. **«Лишний груз».**

Первый член команды берет ведро, в котором находится груз и бежит до обруча. Там он выкладывает один предмет и бежит назад. Остальные члены команды делают то же самое. Последний бежит и складывает все предметы в ведро.

1. **«Поезд».**

Первый член команды – «локомотив», остальные «вагоны». По сигналу локомотив двигается до поворотного флажка и обратно. Когда он возвращается обратно он должен прикрепить вагон и поехать до поворотного флажка и обратно и так далее, пока не прикрепит все вагоны. Чей состав придет раньше на станцию, тот и победил.

1. **«Словесная дуэль».**

Правила: необходимо воспитанникам команд называть по очереди названия спортивных игр, например, теннис, хоккей, футбол … Тот, у кого не будет вариантов, проигрывает

1. **«Рыболов».**

Ставится ведро воды – озеро, в котором плавают спички – рыбки. Задача каждого участника добежать до озера, поймать ложкой рыбку и вернуться к своей команде, чтобы положить рыбку с свое ведро. Затем рыболовный инвентарь передается следующему участнику. Что бы рыбки не задохнулись их нужно нести с водой.

1. **Поливаем огород.**

Участники команд становятся парами. У одного в руках пустой стакан, у другого бутылка с водой. По сигналу пара бежит до поворотной отметки. Во время движения необходимо наполнить стакан до верху водой. На повороте нужно взять воронку и слить воду обратно в бутылку. Пара бежит назад и передает инвентарь следующим участникам. Выигрывает команда, у которой воды в бутылке будет больше.

1. **Передай обруч по кругу.**

Участники команд становятся в круг, держась за руки. У одного участника на руке обруч, его нужно передать по кругу. Выигрывает команда, у которой обруч вернется хозяину первым.

**Ведущий**: а теперь предоставляем слово нашему уважаемому жюри, которое подвели итог наших соревнований.