Государственно Бюджетное Профессиональное Образовательное Учреждение Владимирской области «Муромский педагогический колледж»

**Обобщение опыта на тему:**

**«Создание музыкально-дидактической интерактивной игры с использованием ПО PowerPoint»**

Преподаватель ГБПОУ ВО

«Муромский педагогический колледж»

Абрашова Анастасия Романовна

Муром, 2023

Оглавление

[Метод интерактивной игры в музыкальном образовании 3](#_Toc137148884)

[Инструменты ПО PowerPoint 4](#_Toc137148885)

[Создание дидактической интерактивной игры 5](#_Toc137148886)

# 

# Метод интерактивной игры в музыкальном образовании

**Интерактивная игра** является инновационным активным методом обучения. Сегодня информационные компьютерные технологии можно считать тем новым способом передачи знаний, которые соответствуют качественно новому содержанию обучения и развития ребенка. Значимое место в современных педагогических технологиях занимают интерактивные игры. Этот метод развивает интеллектуальную деятельность, интерес к предмету учащихся. Интерактивность представляет собой возможность информационно-коммуникационной системы по-разному реагировать на любые действия пользователя в активном режиме. ИКТ являются непременным условием для функционирования высокоэффективной модели обучения, основной целью которой является активное вовлечение каждого учащегося в образовательный процесс. Интерактивность (в контексте информационной системы) — это возможность информационно-коммуникационной системы по-разному реагировать на любые действия пользователя в активном режиме. ИКТ являются непременным условием для функционирования высокоэффективной модели обучения, основной целью которой является активное вовлечение каждого из учеников в образовательный и исследовательский процессы. Применение новейших технологий в обучении повышает наглядность, облегчает восприятие материала. Это благоприятно влияет на мотивацию учеников и общую эффективность образовательного процесса. Педагог с помощью интерактивной доски может взаимодействовать с учащимися в онлайн-режиме в течение всего занятия.

Интерактивная дидактическая игра - современный и признанный метод обучения и воспитания, обладающий образовательной, развивающей и воспитывающей функциями, которые действуют в органическом единстве. Каждая интерактивная дидактическая игра имеет несколько условий, без которых она не может существовать:

Цель игры. Цель игры для преподавателя имеет подразделение на два аспекта – получение и закрепление новых знаний. Наиболее часто используется интерактивная игра для закрепления новых знаний, этот метод позволяет преподавателю оценить уровень общего усвоения материала учениками. В контексте системно-деятельностного подхода создаются игры для получения новых знаний. Для обучающихся необходимо продумывать игровую цель, которая станет основой для содержания и сюжета интерактивной игры.

Содержание и сюжет. Это условие интерактивной игры направлено на поднятие уровня интереса и внимания у учеников. Сюжет и содержание игры должны быть направлены на выполнение игровой цели. Они должны соответствовать возрасту и интересу учащихся.

Результат игры. Результат, который является финалом игры, придает игре законченность. Он выступает, прежде всего, в форме решения поставленной игровой цели. Для педагога результат игры является показателем уровня достижений детей, или усвоения знаний и их применения.

В настоящее время для создания интерактивных игр существует несколько активных ресурсов в сети интернет: systemekb.ru, learningapps. Так же создать дидактическую интерактивную игру можно используя специализированное программное обеспечение SMART или PowerPoint.

# 

# Инструменты ПО PowerPoint

ПО PowerPoint – наиболее доступный ресурс, для создания интерактивной дидактической игры. Это программное обеспечение обладает достаточно большим набором функций, которые позволят сделать игру интерактивной. В PowerPoint представлен большой набор функций, работающих с изображениями разных форматов (JPEG, PNG, GIF, WebP): форматирование (изменение размера, угла наклона, фигуры изображения, кадрирование), наложение эффектов, изменение фона, добавление рамки. Так же большой выбор встроенных фигур, с помощью которых можно составить изображение. Функции, применяемые к фигурам: изменение цвета границ фигуры, заливка, группировка, изменение плана, вставка текста. ПО PowerPoint позволяет работать с текстом: изменять шрифт, размер, межстрочный интервал и цвет. Работа с видеофрагментами в PowerPoint возможна в разных форматах (MP4 (MPEG-4),MOV, WMV), но небольшого объема: кадрирование, обрезка. Работа с аудиофрагментами различных форматов (WAV, AIF, ААС,MP3,): обрезка, затухание, работа с объемом звука. Есть коллекция встроенных звуковых сигналов.

Важная функция для создания интерактивных приемов – анимация. С помощью нее выполняется появление, выделение и исчезание объектов. Для объекта любого формата можно использовать функцию анимации «Триггер» - это инструмент, который позволяет создать «горячую клавишу» для запуска анимации, аудио- и видеоэффектов. Один клик мышью — и выбранный объект (изображение, фигура, отдельное слово) приходит в движение на слайде — действует по заданному сценарию.

Также для создания слайда с промежуточным результатом лучшим решением будет использовать гиперссылку - это элемент управления, необходимый для навигации внутри презентации или для перехода к другому внешнему ресурсу, в качестве которого может выступать адрес в сети Интернет, адрес электронной почты, новый документ или любой другой файл.

## Создание дидактической интерактивной игры

Интерактивные дидактические игры бывают разных видов и типов. Сюжет игры выбирается в зависимости от возраста и интересов учащихся: по мотивам телевизионных игр «своя игра», «Поле чудес» и тд., тогда результатом такой интерактивный игры будет учащийся или команда победителей, набравших наибольшее количество правильно выполненных заданий. Также сюжет может быть полностью игровым, и тогда результатом будет выполненная сюжетная цель. Для закрепления материала лучшим методическим решением будет использовать сюжетную игру с 5-7 заданиями различных типов: найди пару, соответствия, классификация, правда или ложь, хронологический порядок, музыкальная викторина, ввод текста, сортировка, кроссворд. Для типов кроссворд и ввод текста можно использовать несколько функций ПО PowerPoint: анимация с триггером или функция пера (работает только в режиме показа слайдов). Так же внутри типов заданий могут присутствовать игровые приемы, отличные от общего сюжета интерактивной дидактической игры (тип «найди пару» в форме пазла, «Музыкальная викторина» в форме телевизионной игры «Угадай мелодию»).