**РОССИЙСКАЯ ФЕДЕРАЦИЯ КРАСНОЯРСКИЙ КРАЙ ГОРОД НОРИЛЬСК МУНИЦИПАЛЬНОЕ БЮДЖЕТНОЕ ДОШКОЛЬНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ № 73 «ЦЕНТР РАЗВИТИЯ РЕБЕНКА – ДЕТСКИЙ САД «ВЕСЕЛЫЕ ЧЕЛОВЕЧКИ»** *663300, Россия, Красноярский край, г. Норильск, , ул. Комсомольская, д. 21, (3919) 46 72 97 факс (3919) 46 72 97, e-mail: [mdou73@norcom.ru](mailto:mdou73@norcom.ru)*

**Интеллектуальная игра «Что?Где?Когда?»**

**по правилам дорожного движения**

**в старшем дошкольном возрасте.**

Подготовила

воспитатель:

Зиненко

Екатерина

Валерьевна

Норильск, 2021г.

**Тема:** «Знатоки дорожных правил».

**Возраст:** старший дошкольный возраст.

**Цель:** систематизировать знания детей о правилах дорожного движения, культурного и безопасного поведения на улице, дороге и транспорте.

**Задачи:**

Образовательная: закрепить и повторить у детей знания правил дорожного движения, назначении дорожных знаков; подводить детей к осознанию о необходимости соблюдать правила дорожного движения.

Развивающая: продолжать развивать зрительное и слуховое восприятие, словесно-логическое мышление, память; развивать наблюдательность, умение предвидеть и разрешать опасную ситуацию, быть внимательным, сосредоточенным.

Воспитательная: воспитывать уважительное отношение к партнерам по игре, чуткость, отзывчивость; учить соблюдать правила игры.

**Предварительная работа**: повторение с детьми правил дорожного движения: правила поведения на улице, в машине, в общественном транспорте, правила перехода через улицу; наблюдение за машинами и пешеходами на улицах города; чтение соответствующей литературы по данной теме; решение проблемных ситуаций на занятиях, дидактические игры и упражнения.

**Материал и оборудование**: эмблемы команд или шарфики, музыкальный центр, конверты с разрезными знаками, проектор, скрипичный ключ, дорожные знаки, черный ящик, картинка детского удерживающего устройства (детское кресло), световозвращателя.

**Методы и приемы**: игровой, наглядный, практический, интерактивный, словесный, вопросы детям.

Ход игры:

*Команды заходят в зал под музыку, занимают свои места за столами*. *Звучат фанфары.*

Ведущий: Добрый день, ребята.

«Есть умная игра.

Называется «Что? Где? Когда**?»**

Шутки, смех, вопрос, ответ.

Знает ту игру весь свет».

Сегодня мы начинаем весеннюю серию «Что? Где? Когда?». Тема нашей игры — «Знатоки дорожных правил».

*Звучит музыка из игры «Что?Где?Когда?»*

*(Стук в дверь) Заходит инспектор ПДД, за руку держит Незнайку.*

Инспектор: Здравствуйте, ребята! Разрешите представиться, я инспектор ГИБДД \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Скажите, это Детский сад "Веселые человечки"? А этот мальчик не из вашего детского сада?

Ведущий: Нет, это не наш мальчик, но мы его знаем! Кто это ребята?

Дети: Это Незнайка!

Ведущий: А что случилось?

Инспектор: Он катался с горки вблизи проезжей части и чуть не попал под машину.

Ведущий: Незнайка, разве ты не знаешь, где можно кататься на горках? В нашем детском саду все ребята знают, что можно кататься с горки на детских площадках или зимних городках, а проезжая часть – это для машин. Нужно обязательно Незнайка соблюдать правила дорожного движения, а иначе можно попасть в беду.

Незнайка: Какие еще правила дорожного движения! Ничего я не знаю, где хочу там и катаюсь!

Ведущий: Инспектор, тогда вы правильно сделали, что привели этого мальчика к нам, мы здесь собрались с ребятами чтобы повторить правила дорожного движения.

Инспектор: Ребята, давайте вместе познакомим Незнайку с правилами дорожного движения.

Ведущий:А вас уважаемый инспектор \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ приглашаем в жюри, которое сегодня будет следить и оценивать результаты игры. Поприветствуем наше многоуважаемое жюри...

*(представление жюри)*

*(Незнайка подсаживаются к детям из любой команды)*.

Ведущий: Сегодня за нашими столами играют команды *(дети говорят название команды*) Перед началом игры, ребята, запомните, пожалуйста, важные правила:

1. Давать полные ответы.

2. Не перебивать своих товарищей.

3. Не выкрикивать ответы.

4. Решение задачи обсуждает вся команда, а ответ на вопрос дает один из игроков.

За каждое выполненное задание жюри будет присуждать баллы. А в конце игры жюри подсчитает баллы каждой команды и подведет итоги.

Ведущий: Внимание! Наша игра «Что? Где? Когда?» начинается. *(Звучит заставка)*

**Задание №1 «Вопрос - ответ».**

Ведущий: Первый конкурс называется «Вопрос-ответ». Против вас играет сказочный герой – Буратино. *(картинка Буратино выводится на экран проектора)*

Правила этого конкурса таковы: надо быстро и четко отвечать на вопросы. Команда, ответившая правильно на все вопросы, получает 1 балл.

Ведущий:И так, внимание, вопрос! *(звук гонга)*

**Вопросы команде 1**

1.Какие сигналы светофора вы знаете? (Красный, желтый, зеленый.)

2.Когда можно начинать переходить улицу? (Когда загорелся зеленый свет светофора, и мы убедились, что все машины остановились.)

3.Где должны ходить пешеходы? (По тротуару.)

4.По какому номеру телефона вызывают полицию? («02».)

5.Какая часть дороги предназначена для машин? (Проезжая часть.)

**А теперь вопросы команде 2:**

1.Что означает желтый сигнал светофора? (Сейчас будет смена сигнала.)

2.Какая часть дороги предназначена для пешеходов? (Тротуар.)

3.Где ожидают автобус? (На автобусной остановке)

4.По какому номеру телефона вызывают «скорую помощь»? («03».)

5.Где устанавливается знак «Осторожно, дети!»? (Около школ, детских садов.)

*(Дети отвечают на вопросы)*

**Задание №2 «Подбери знак».**

Ведущий: Следующий конкурс называется «Подбери знак» и против вас играет – Инспектор Светофоров. *(картинка Инспектора выводится на экран проектора)*Он подготовил для вас картинки, на которых отсутствует дорожный знак, ваша задача, выбрать подходящий и назвать его. А сейчас внимание на экран.

(*Дети смотрят на экран проектора и по очереди отвечают, жюри оценивает ответы).*

**Задание №3 «Ситуация».**

Ведущий: Мы продолжаем игру и против вас играет Кот в Сапогах *(на экране выводится картинка Кота в сапогах)* и правила его задания такие: нужно оценить ситуацию по картинке. Внимательно посмотрите на изображение и скажите, правильно ли поступают участники дорожного движения, если нет, то назовите правильный вариант. Внимание на экран.

(*Дети смотрят на экран проектора и по очереди отвечают, жюри оценивает ответы).*

Ведущий: (*ставит знак «Скрипичный ключ на игровое поле)* А сейчас у нас спортивно-музыкальная пауза.

*(дети становятся "горошком" под музыку "Поехали, поехали",*

*Незнайка показывает движения, дети повторяют)*

Ведущий: Отдохнули, ребята? Размялись? Давайте продолжим. Занимайте свои места за игровыми столами. *(под музыку дети рассаживаются за столы)*

**Задание №4 «Черный ящик»**

Ведущий: Внимание, знатоки! Черный ящик!

*(звучит музыка, ведущий заносит черный ящик)*

**Вопрос команда 1.** Уважаемые знатоки, отгадайте, что за предмет находится в *«черном ящике»*. Этот предмет должны носить все дети, и особенно в темное время суток, чтобы водители могли увидеть вас на дороге *(световозвращательтель, фликер. либо картинка)*.

**Вопрос команда 2.** «В черном ящике находится предмет без которого детям до 7 лет в автомобиле ездить — запрещено?» *(картинка детского автомобильного кресло**)*

Ведущий: Молодцы ребята. Скажите вы все ездите в детских креслах пристёгнутые? *(ответы детей).* А какие еще правила должны соблюдать дети садясь в автомобиль? *(Нельзя отвлекать водителя, нельзя высовываться в открытое окно, нельзя ездить стоя)*

*(Дети отвечают на вопросы, жюри оценивает ответы)*

**Задание №5 «Разрешается или запрещается».**

Незнайка: Значит знаете все, все правила??? *(дети отвечают)* Сейчас то я это и проверю! А у меня тоже для вас есть интересное задание: я буду начинать фразу, а, вы-знатоки, должны продолжить словами «разрешается» или «запрещается». *Команды отвечают по очереди.*

- Идти толпой по тротуару … (запрещается)

- Перебегать дорогу… (запрещается)

- Помогать пожилым людям переходить улицу … (разрешается)

- Выбегать на проезжую часть … (запрещается)

- Переходить дорогу на зеленый свет … (разрешается)

- Уважать правила дорожного движения … (разрешается)

*(Дети отвечают на вопросы, жюри оценивает ответы)*

**Задание №6 « Дорожные знаки».**

Ведущий: Следующее задание, и против вас играет Мальвина, *(картинка Мальвины выводится на экран)* она придумала для вас соревнование, ваша задача собрать дорожный знак из частей и правильно его назвать.*("Пешеходный переход" и "Осторожно, дети")*

*(Дети собирают знаки под музыку, затем называют его, знаки появляются на экране проектора, жюри оценивает ответы детей)*

**Задание №7 « Транспортные средства».**

Ведущий: Уважаемые игроки, следующее задание прислал нам Чиполлино *(На экране картинка Чиполлино).* Вам необходимо ответить на вопросы из мультфильмов и сказок, в которых упоминаются транспортные средства. (*Команды отвечают по очереди).*

1. На чем ехал Емеля к царю во дворец. (На печке)

2 .Любимый вид транспорта кота Леопольда. (Велосипед)

3. Чем смазывал свой моторчик Карлсон который живет на крыше. (Вареньем)

4. Какой подарок сделали родители дяди Федора почтальону Печкину. (Велосипед)

5. Во что превратила добрая фея тыкву для Золушки. (В карету)

6. На чем летал старик Хоттабыч. (Ковер-самолет)

7. Личный транспорт Бабы Яги. (Ступа)

8. На чем поехал в Ленинград человек рассеянный с улицы Бассейной. (Поездом)

9. Ехали медведи на велосипеде…

А за ним комарики… (на воздушном шарике)

10. Кто путешествовал в мультике Чунга-Чанга. (Кораблик).

*(Дети отвечают на вопрос, жюри оценивает ответ).*

Ведущий: Наша игра *«Что? Где? Когда?»* подошла к концу. Вам понравилась игра? Какое задание вам показалось самым интересным? *(ответы детей)*

Мы повторили все правила дорожного движения. И всегда должны помнить о том, что мы должны беречь себя и быть очень внимательными на дороге и на улице.

Незнайка: Спасибо вам ребята за такое познавательное путешествие по правилам дорожного движения, я теперь тоже всегда буду соблюдать правила на дороге и на улице, и выучу все знаки дорожного движения, чтобы не попасть в беду.

Ведущий: А сейчас слово предоставляется жюри *(звучат фанфары)*

*(жюри оглашают итоги и результаты игры, и награждают детей медалями под музыку)*